Voici les balises disponibles :

<texte\_debut>

(ajouter texte seulement)

<texte\_fin>

<choix\_paragraphes\_debut>

001;002;003;004;005 (5 choix max)

<choix\_paragraphes\_fin>

<heros\_image\_debut>

images\\000-heros.png

<heros\_image\_fin>

<ennemi\_image\_debut>

images\\003-demon\_volant.jpg

<ennemi\_image\_fin>

<ennemi\_points\_debut>

8;7 (habileté, pdv)

<ennemi\_points\_fin>

<or\_debut>

Ex : 8 ou -8

<or\_fin>

<equipment\_debut>

Arc;1;1;1 (nom;habilete(entier positif ou négatif);pdv(entier positif ou négatif);chance(entier positif ou négatif))

<equipement\_fin>

<equipment2\_debut>

Bouclier;2;2;2 (nom;+/-habilete;+/-pdv;+/-chance)

<equipement2\_fin>

<tentez\_votre\_chance\_debut>

1 (inscrire 1 pour tentez votre chance)

<tentez\_votre\_chance\_fin>

<habilete\_debut>

3 ou -3 (Entier positif ou négatif)

<habilete\_fin>

<pdv\_debut>

(entier positif ou négatif)

<pdv\_fin>

<points\_de\_chance\_debut>

(entier positif ou négatif)

<points\_de\_chance\_fin>

<fin\_debut>

1

<fin\_fin>

<arriere\_plan\_image\_debut>

images\\000-arriere-plan.png

<arriere\_plan\_image\_fin>